

**北京趣海互联科技有限公司**

**——致热爱游戏的你**

2024届校园招聘

目录

[一、关于我们 3](#_Toc14666)

[1. 公司简介 3](#_Toc15171)

[2. 公司文化 3](#_Toc24251)

[3. 福利待遇 4](#_Toc18135)

[二、 招聘岗位 5](#_Toc27366)

[1. 研发部 6](#_Toc11713)

[1.1 Unity研发工程师 6](#_Toc19342)

[1.2 Golang研发工程师 6](#_Toc9405)

[1.3 Android开发工程师 7](#_Toc4187)

[1.4 IOS开发工程师 7](#_Toc31535)

[1.5 Web开发工程师 8](#_Toc14360)

[2. 设计部 9](#_Toc13793)

[2.1 游戏UI设计师 9](#_Toc22757)

[2.2 UI设计师 9](#_Toc11502)

[2.3 游戏原画设计师 10](#_Toc776)

[2.4 AI原画设计师 10](#_Toc11721)

[2.5 游戏建模师 10](#_Toc31558)

[3. 产品部 11](#_Toc27331)

[3.1 产品经理--AI游戏 11](#_Toc4320)

[3.2 游戏产品经理 11](#_Toc2942)

[3.3 AI游戏策划 12](#_Toc13488)

[3.4 游戏系统策划 12](#_Toc3626)

[4. 运营部 13](#_Toc25082)

[4.1 产品运营 13](#_Toc26501)

[4.2 短视频内容运营 13](#_Toc12005)

[4.3 海外游戏运营 14](#_Toc32749)

[5. 人力行政部 15](#_Toc18888)

[5.1 人力资源管培生 15](#_Toc24080)

[6. 财务部 15](#_Toc4509)

[6.1 财务管培生 15](#_Toc5110)

[三、面试流程 16](#_Toc11103)

[四、 投递方式 16](#_Toc17192)

# **一、关于我们**

## 公司简介

北京趣海互联科技有限公司，一家专注出海游戏和应用研发公司，由百度、阿里、搜狐等背景的技术精英团队组成，总部设在北京清华同方科技园，并在中国香港和新加坡等地设立子公司。

我们专注布局休闲类游戏、AI+游戏和AIGC内容社区，主要涉及以下领域：

1. 休闲益智，休闲策略、社交休闲等游戏品类，

休闲益智：类似糖果传奇、开心消消乐、羊了个羊等；

休闲策略：类似口袋奇兵、last war等；

社交休闲：类似大富翁、蛋仔派对等；

1. AI+游戏

AI二次元、AI宠物养成、AI剧情模拟等方向，为游戏玩家带来更加智能有趣的互动玩法和体验。

3、AIGC内容社区

AI设计、AI聊天、AI短视频、AI3D等方向均有自研产品，并在AI短剧平台、AI动漫社区等垂直领域持续深耕。

**目前公司已经在相关游戏、非游软件等细分子品类得到了较为成功的商业案例探索成果，急需扩充团队成员。**

团队内985、211重点院校学生占比超50%，90后占比超80%，主程、主策、主美均为**内部培养**。我们相信公司发展的根本是人才，我们面向**计算机类、美术类等专业提供客户端/ 后端 /Unity / Web 端研发工程师、UI / UX / 原画设计师、建模工程师、游戏策划等岗位，拥有完善的培养体系和专门的过渡期**。诚挚希望更多的人才加入我们，与大牛们一起创造出更有趣的AI游戏！

持续构建年轻化、创新化人才平台，为更多热爱游戏的从业者提供施展才华的舞台。

在趣海，您能享受到平等、开放的团队氛围，能感受到积极进取的团队精神；

在趣海，您能和最优秀的人才一起工作，一起成长；

在趣海，您的付出和努力将获得全球千万游戏爱好者的认可！

我们对未来充满期待。公司已获得千万级A轮融资，处于快速发展上升期。期待你的加入！ 如果您做好了与我们一起面对挑战的准备，如果您对自己的能力充满自信，Welcome to quhai！We want U！这里是您的理想舞台。

## **公司文化**

成长，奋斗，长远

## **福利待遇**

* 五险一金（完善的福利体系与绩效奖励）
* 晋升机制（每年多次晋升调薪机会，我们会结合员工的个人发展需求，依据公司的相关管理制度对员工进行合理的岗位调动，确保人尽其才）
* 团队氛围（简单、平等、舒适的工作环境；每年国内or国外旅游机会；员工生日红包；每周水果会）
* 健身保障（健身房、年度健康体检）

# 招聘岗位

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 岗位类别 | 岗位名称 | 招聘人数 | 薪资 |
| 研发部 | Unity开发工程师 | 10 | 9-13k\*14薪 |
| Golang开发工程师 | 2 | 9-15k\*14薪 |
| Android开发工程师 | 1 | 9-14k\*14薪 |
| IOS开发工程师 | 2 | 9-14k\*14薪 |
| Web前端 | 5 | 8-13k\*14薪 |
| 设计部 | 游戏UI设计师 | 10 | 9-12k\*13薪 |
| UI设计师 | 10 | 8-12k\*13薪 |
| 游戏原画设计师 | 10 | 8-12k\*13薪 |
| AI原画设计师 | 10 | 8-12k\*13薪 |
| 游戏建模师 | 5 | 8-12k\*13薪 |
| 产品部 | 产品经理-AI游戏 | 5 | 10-15k\*13薪 |
| 游戏产品经理 | 10 | 10-15k\*13薪 |
| AI游戏策划 | 10 | 10-15k\*13薪 |
| 游戏系统策划 | 10 | 10-15k\*13薪 |
| 运营部 | 产品运营 | 2 | 8-12k\*13薪 |
| 短视频内容运营 | 2 | 8-12k\*13薪 |
| 海外游戏运营 | 5 | 8-12k\*13薪 |
| 人力行政部 | 人力资源管培生 | 3 | 8-11k\*13薪 |
| 财务部 | 财务管培生 | 1 | 7-11k\*13薪 |

## 研发部

## Unity研发工程师

岗位职责：

1. 使用Unity3D引擎开发3D休闲益智游戏；

2. 与策划、美术、产品人员讨论开发需求及技术实现细节；

3. 编写高效、稳定、安全的代码；

4. 负责游戏上线后的优化与迭代开发。

岗位要求：

1. 计算机相关专业，对三消类游戏感兴趣的优先；

2. C#语言熟练掌握，熟悉常用数据结构和算法；

3. 熟练使用Unity3D引擎，运用引擎的各种技术功能和工具插件进行游戏项目开发；

4. 有完整游戏项目开发经验优先；

5. 良好的面对对象编程思想和编程习惯，注重代码质量；

6. 热爱游戏，对游戏开发有一定的认知，有较强的逻辑思维能力、学习能力、独立解决问题能力和钻研精神，善于学习、总结，乐于分享。

### Golang研发工程师

岗位职责：

1. 负责项目的基础服务组件的设计和开发；

2. 负责GO底层框架优化与实现，相关跨语言第三方组件接入；

3. 负责服务器程序逻辑设计、开发、维护;

4. 根据产品规划和设计实现对应的功能模块开发。

岗位要求：

1. 本科及以上学历，计算机相关专业；

2. 热爱计算机科学和互联网技术，熟悉 Go 或 Java 开发语言（必须具备学习 Go 语言开发的意识）；

3. 掌握扎实的计算机基础知识，深入理解数据结构、算法和操作系统知识；

4. 熟练掌握 Web 开发相关技术，了解 HTTP/HTTPS 协议等知识；熟悉 MySQL、Redis、MQ 等产品的原理与机制；

5. 有强烈的求知欲、优秀的学习能力及沟通能力，追求挑战。

### Android开发工程师

主要职责：

1. 参与公司Android端AI类产品的研发和维护工作
2. 根据产品需求完成架构、模块设计，编码，测试和上线等工作
3. 能按照项目计划，按时完成开发任务
4. 和产品经理、设计师、数据分析师合作，参与产品的需求讨论和交互设计
5. 持续优化产品性能，优化用户使用体验，及时定位和修复线上漏洞

任职资格：

1. 计算机相关专业，有Android或java开发经验
2. 对技术有追求，热爱移动开发，有较强的学习能力和解决问题的能力
3. 熟悉常用的第三方开源库的使用
4. 具备严谨的逻辑思维，对数据结构和算法有一定程度的了解
5. 责任心强，心态积极主动，具备良好的团队沟通和协作能力

### IOS开发工程师

岗位职责：

1. 参与需求的讨论和评审，完成公司视频类产品 UI研发
2. 有良好的设计意识和代码规范意识,不断迭代优化
3. 关注并调研移动开发前沿技术，参与新技术的调研和选型

任职要求：

1. 计算机或相关专业本科及以上学历
2. 热爱编程，基础扎实，良好的设计能力和编程习惯
3. 有一定的数据结构和算法基础
4. 至少精通一门编程语言
5. 良好的技术钻研能力，愿意深入底层解决技术难题
6. 有良好的团队意识和高度的责任心
7. 有强烈的求知欲和进取心，具有抗压能力和快速学习能力
8. 熟悉Objective-C、Swift的优先
9. 有iOS实习经验优先

### Web开发工程师

岗位职责：

1.负责公司 Web、H5、小程序等前端项目的开发；

2.参与前端架构体系的规划、设计、建设和优化；

3.持续研究前端技术并加以应用于创新。

任职要求

1.本科及以上学历，计算机相关专业；

2.熟练主流常用 MVVM 前端框架，如 Vue、React，并有热门开源 UI 项目的使用经验；

3.熟悉 HTML5、CSS3、JavaScript、AJAX、NodeJS 等前端技术栈；

4.热爱前端开发，熟悉 Web 标准，熟悉一种服务器端脚本语言优先(Go、Java)；

5.有良好的沟通协调能力，有责任心，思维逻辑性强。

## **设计部**

## **游戏UI设计师**

岗位职责：

1. 根据要求完成游戏项目的界面UI设计、制作，宣传图的制作；
2. 完成游戏项目所需求的道具图标、技能图标的设计与制作；
3. 与项目团队配合，参与设计体验，对UI效果进行改进。

能力要求：

1. 美术院校设计专业毕业（动画专业优先考虑），有较强的手绘功底；
2. 熟练使用Ps、Ai、sketch、C4d等专业绘图软件；
3. 能适应不同类型的画面风格和美术风格，能确保个人创作与游戏实际风格相统一。

工作要求：

1. 喜欢玩欧美休闲类型游戏并且热爱游戏行业，对自己的工作有热情；
2. 有良好的沟通能力与团队协作能力，工作严谨，有责任心；
3. 愿意接受不同的任务，根据任务需求进行创作，并在工作中逐步提高自己的能力。

## **UI设计师**

岗位职责：

1. 根据产品需求，协助完成相关网页及App的icon、logo、市场截图、界面Ui等相关元素的设计工作；
2. 配合开发工程师实现安卓和iOS双端的产品；
3. 把控产品的整体美术风格，完成界面结构、操作流程等设计工作。

岗位要求：

1. 具有设计经验，能独立完成设计方案，有网页及App设计实习相关工作经验优先考虑；
2. 对互联网产品UI设计有一定的理解，有较强的色彩把握能力；
3. 提供自己完成的设计相关作品，能证明自己具备一定的设计能力彩能力的作品；
4. 能短期熟练上手Sketch的操作，有较强的学习能力，适应团队快速高效的运转节奏；
5. 重视用户体验，有自己的设计理念，有良好的团队协作精神；
6. 有较强的沟通能力，有很好的执行能力，工作认真负责；
7. 这里不区分交互、视觉，所以希望你有更好的综合能力，系统化的思维。

### 2.3 游戏原画设计师

岗位职责：

1. 根据主美及策划需求，能够独立完成角色设定和立绘，有深入刻画的能力，把控原画美术风格走向，输出符合风格的设定；

2. 绘制游戏内的角色、物件、场景等相关美术资源；

3. 配合动画师完成原画的部件拆分及切片补全；

4. 按时保质保量完成美术开发，并不断优化美术效果。

岗位要求：

1. 有坚实的绘画功底、较高的审美，良好的色彩感知力以及优秀的创造力，能独立创作设计和资源输出；

2. 热爱游戏行业，热爱游戏原画，学习主动性强，爱好钻研新技术严于律己，了解当前主流审美，对业界主流手游有关注和体验；

3. 熟练使用手绘板，熟练使用PhotoShop，Sai等绘图软件；

4. 能够承受工作压力，为人诚实，正直，具备优秀的沟通协作能力。

### 2.4 AI原画设计师

岗位职责：

根据项目画风、需求进行美术设定设计和图片精修。

任职要求：

1. 设计类相关专业，喜欢玩休闲游戏，对欧卡风格有了解，会使用相关AI设计软件；
2. 热爱游戏，有优秀的审美；
3. 思维活跃，有创新能力，注重用户体验。能够换位思考，客观审视设计效果。
4. 24届可投，提供转正机会。

### 2.5 游戏建模师

岗位职责：

1. 网络游戏中场景物件3D制作；
2. 在制作过程中需要制作人员能够加入设计，并对设计有良好的领悟力;
3. 能独立完人物3D及手绘贴图。

任职资格：

1. 有扎实的美术基本功，良好的手绘能力；
2. 精通3DSMAX、U3D编辑器，了解三维制作软件及熟练ps等二维软件；
3. 具备良好的团队意识，学习与沟通的能力。

## **产品部**

### 产品经理--AI游戏

岗位职责：

1. 负责产品从竞品调研、用户调研、需求分析到产品设计和开发协调的全流程工作；

2. 跟进产品测试，保证产品实现进度和质量，推动产品按时完成和上线；

3. 对运营数据敏感，具备良好的数据分析能力，对已有产品提出整改计划；

4. 编写产品相关文档，内容归档整理；

5. 保持对竞争产品的关注和分析。

岗位要求：

1. 本科及以上学历，计算机、设计等相关专业优先考虑，喜欢玩游戏，热爱游戏行业；

2. 有从0-1的项目经验或实习经验者优先考虑，熟悉AIGC领域者优先考虑

3. 具备良好的逻辑思维和扎实的数据分析能力，能够敏锐地从数据中发现总结问题，思维活跃，持续学习能力强

4. 具备较强沟通能力，对工作认真负责，执行力强，具有团队合作精神；

5. 能综合运用各类工具撰写高质量的产品需求文档；

6. 有责任心，工作积极主动、高效敬业，具有团队合作精神。

### 游戏产品经理

岗位职责：

1. 把控产品开发项目周期和进度，并与产品相关部门有效沟通，推进项目；
2. 深入竞品调研，整理竞品功能设计、关卡设计、玩法设计等，输出ppt或文档；
3. 编写产品需求文档以及产品原型，协助开发团队理解和掌握需求；
4. 对产品数据进行监控分析，定期输出周期报表，针对异常数据要具备数据敏感度，及时发现问题上报并且提出优化方案。
5. 负责产品验收，产品测试，把控产品质量和产品用户体验。

岗位要求：

1. 计算机、数学等理工科相关专业优先；
2. 热爱游戏行业，喜欢休闲游戏，热爱产品经理职位；
3. 良好的英文听读写能力；
4. 积极主动，认真努力，拥有良好的团队精神。

### AI游戏策划

岗位职责：

将AI产品与游戏全流程创作相结合，通过ai创作游戏，提高生产者游戏创作效率。

岗位要求:

1. 计算机、电子信息等理工类相关专业，熟悉unity开发引擎
2. 对AIGC相关产品熟悉，能够熟练使用相关产品
3. 游戏经历丰富，了解游戏从0-1的全过程，有相关经验者优先
4. 对游戏有自己的思考和想法。

### 游戏系统策划

岗位职责:

1. 负责海外休闲游戏系统设计，包含场景模块，任务系统、社交系统及各种功能系统:
2. 系统设计过程中，关注功能、规则、表格设计、交互体验和视觉、听觉反馈;
3. 设计过程中拥有一定的创新维度能力，以及拥有独立的思维逻辑和设计方法；
4. 系统设计中对基础玩家情绪和情感有一定的理解和认知，有一定的细节设计:
5. 关注自身产品以及同类竞品的运营状况，从用户侧理解用户痛点并设计有效解决办法。

岗位要求:

1. 国家本科及以上学历，不限专业，24届同学；
2. 参与过完整的游戏研发及运营历程，有主导过游戏研发或较多系统设计经验者优先;
3. 逻辑能力强，具有优秀的创造力和想像力，有敏锐的洞察力和快速学习的能力。
4. 梦幻家园、羊了个羊等休闲益智游戏重度爱好者优先。

## 运营部

### 产品运营

岗位职责：

1. 聚焦产品生命周期，针对产品发布、市场宣传、价值传递、一线赋能等步骤，输出产品配套材料和运营计划；
2. 聚焦用户生命周期，针对用户获取、转化、留存、复购全流程输出运营策略，并协同产品、技术人员完成策略落地、效果监控、迭代优化；
3. 负责产品运营数据监控，定期整理数据，分析运营效果，及时提出优化和改进方案并执行；
4. 参与负责业务部门海内外媒体账号的日常运营工作，包括内容策划、内容调性、数据分析等，实现媒体账号粉丝持续积累和转化；
5. 协助进行前场项目支持、项目沟通等跨团队内部协作事项；
6. 监控市场及竞品运营推广信息，定期输出分析文档，完成产品运营优化。

岗位要求：

1. 本科及以上学历，英语六级优先考虑；
2. 有良好的逻辑思维能力、信息收集及分析能力，执行力强；
3. 好奇心和求知欲强，学习能力强，能深入研究产品和竞品，主动挖掘产品潜力，实现精细化运营；
4. 有较好的数据敏感度，对产品生态有良好认知和把控，善于归纳总结，能够及时跟踪数据，进行运营方案和产品功能调优;
5. 具备良好的沟通表达能力，归纳总结能力强，有强烈责任感和主人翁意识。

### 短视频内容运营

岗位职责：

1. 负责业务部门海内外平台账号运营工作，以用户积累和转化为目标，完成内容策划、内容调性、数据分析等工作，实现媒体账号用户持续积累和转化；

2. 负责热点内容挖掘，针对不同内容方向结合业务特点快速制定内容策略，及时推送分发渠道，提升运营效率，并根据数据反馈及时优化策略；

3. 参与负责产品的用户生命周期运营，通过内容运营和策略运营提高用户获取、转化、留存、复购全流程；

4. 根据产品业务发展和媒体平台账号数据分析，及时调整内容策略，持续提升媒体账号影响力和新增、转化数据。

岗位要求：

1. 本科及以上学历，英语六级优先考虑，网感强，了解抖音、小红书、tiktok、Twitter等平台，短视频重度用户；

2. 对短视频、图文内容运营有切实高效的方法和心得者优先；

3. 具有敏锐的观察力和洞察力，能把握用户心理和用户需求；

4. 优秀的策划、执行能力，良好的文案功底；

5. 踏实稳定，善于沟通协作，自驱力和责任心强，抗压力强；

6. 良好的数据分析能力，能将运营数据分析反馈到内容策略上，提升内容质量与用户体验。

### 海外游戏运营

岗位职责：

1. 负责Facebook、Instagram、Twitter等海外社交媒体的运营；
2. 调查与梳理用户反馈与建议，分析用户特征；
3. 负责收集整理用户反馈的问题，及时沟通研发团队，协助定位和解决产品问题；

任职要求：

1. 热爱休闲益智游戏或者其他剧情向解密向游戏；
2. 英语好，能做海外运营的事情；

加分项：

梦幻家园、开心消消乐、剧情解谜类游戏爱好者，对欧美市场休闲游戏有一定的了解者。 后续培养方向，从用户运营到全面用户增长

## 5. 人力行政部

### 5.1 人力资源管培生

岗位职责：

1. 负责人事招聘工作：如面试安排、面试接待和反馈跟踪工作，协助HR经理整理归纳招聘情况等；

2. 负责建立人事档案资料库并及时进行整理更新；

3. 参与组织策划公司各项文化活动，推动活动落地；

4. 负责物资的申请、采购、发放、管理工作；

5. 负责行政后勤等相关工作。

岗位要求：

1. 本科学历，人力资源管理、公共事业管理等相关专业；
2. 对人事行政工作有浓厚兴趣，希望深耕;
3. 善于学习，做事踏实认真，有责任心，抗压能力优秀；

4. 具备较强的文字组织与语言表达能力；

5. 有较强的组织、协调、沟通能力及人际交往能力。

## 6. 财务部

### 6.1 财务管培生

岗位职责：

1. 负责日常收支的管理和核对；
2. 负责基本账务的核对；
3. 负责收集和审核原始凭证，保证报销手续及原始单据的合法性、准确性；
4. 负责记账凭证的编号、装订；保存、归档财务相关资料；
5. 负责开具各项票据；
6. 做好公司财务管理统计汇总。

岗位要求：

1. 重点大学统招本科及以上学历，会计学或财务管理专业毕业；
2. 熟悉操作财务软件、Excel、word等办公软件；
3. 记账要求字迹清晰、准确、及时，账目日清月结，报表编制准确、及时；
4. 工作认真仔细，态度端正；
5. 了解国家财经政策和会计、税务法规，熟悉银行结算业务。

# **三、面试流程**

# IMG_260

# **投递方式**

**邮箱投递：hr@wenuts.top、shanzhagjy@163.com**

**官网投递：https://wenuts.top/**

（作品集压缩打包命名发至邮箱，不支持百度网盘链接，命名方式：意向岗位--姓名--学校）

**扫码投递**：

